

Werner Heinke Cup



4. Werner Heinke Cup 10-11.06.2017

1. Turnierdurchführung

Die Durchführung des Turniers obliegt den Veranstaltern und erfolgt nach diesen Turnierregeln und den amtlichen Regelbestimmungen.

2. Turnierleitung

Die Veranstalter berufen eine Turnierleitung. Dieser Turnierleitung obliegt die Regelung und Durchführung der sportlichen Veranstaltung (Einzelturniere). Sie übernimmt für die einzelnen Spielorte die Platzleitung, die für die ordnungsgemäße Abwicklung der Spiele laut Spielplan verantwortlich ist.

3. Schiedsrichter

Bei allen Turnieren werden Schiedsrichter durch Trainer und Betreuer sowie Jugendspieler des Veranstalters gestellt. Für alle Jahrgänge gilt das ausgeschriebene Regelwerk.

4. Spielberechtigung

a) Spielberechtigt sind Spieler, die gemäß den Bestimmungen ihres Heimatverbandes für den teilnehmenden Verein, eine Spielgemeinschaft eine Spielgenehmigung (gültiger Spielerpass im Original) vorweisen können. Die Abgabe der Spielerpässe ist nicht erforderlich. Die Turnierleitung behält sich aber im Bedarfsfall einen Einblick vor.

b) Bei Vereinen, die in einer Altersklasse mit zwei oder mehr Mannschaften am Turnier teilnehmen, dürfen die Spieler von Beginn an während des gesamten Turnierverlaufs nur für eine Mannschaft spielen.

5. Spielberichtsbogen

Das Erstellen eines Spielberichts bogens ist nur in Ausnahmen (z.B. Spielerverletzung) notwendig. Ausgabe der Bögen dann bei der Turnierleitung.

6. Altersklasseneinteilung / Stichtagregelung

D1-Junioren:	01.01.2004 – 31.12.2004	7er Mannschaft
D2 - Junioren:	01.01.2005 - 31.12.2005	7er Mannschaft
D - Juniorinnen:	01.01.2004 - 31.12.2005	7er Mannschaft
E1 - Junioren:	01.01.2006 - 31.12.2006	7er Mannschaft
E2 - Junioren:	01.01.2007 - 31.12.2007	7er Mannschaft
F1 - Junioren:	01.01.2008 - 31.12.2008	6er Mannschaft
F2 - Junioren:	01.01.2009 - 31.12.2009	6er Mannschaft
G - Junioren:	01.01.2010 und jünger	6er Mannschaft

Sonderregeln:

In jeder Altersklasse dürfen jüngere Spielerinnen und Spieler eingesetzt werden. Sollte es situationsbedingt zum Einsatz von älteren Spielern kommen, ist die Turnierleitung vorab zu informieren. Gemischte Mannschaften (Junioren und Juniorinnen) sind in allen Altersklassen zugelassen.

7. Auswechslung

In jedem Turnierspiel können beliebig viele Wechsel vollzogen werden. Das Auswechseln des Spielers/der Spielerin ist nur bei einer Spielunterbrechung möglich und dem Schiedsrichter anzuzeigen. Ein ausgewechselter Spieler darf in diesem Spiel wieder eingesetzt werden.

8. Spielzeiten

Alle Spiele werden gleichzeitig durch die Turnierleitung angepfeifen und nach Ablauf der Spielzeit abgepfeifen. Nachspielzeiten können nicht berücksichtigt werden. Ausgenommen von dieser Regelung ist eine Freistoß -und Strafstoßsituation mit dem unmittelbar folgendem Spielzug.

9. Spielbetrieb

Coach-Zonen sind auf den Spielflächen gekennzeichnet und befinden sich auf den Plätzen. Eltern-/Fanzonen befinden sich außerhalb des Großfeldes, hinter den Werbebanden. **Das Betreten der Plätze ist verboten!** Den Trainern und Betreuern steht eine gekennzeichnete Coachingzone zur Verfügung.

G-Junioren:

Das Turnier wird auf 4 Kleinfeldplätzen (A-Platz) ausgetragen. Die Plätze sind mit Nummern von 1 – 4 gekennzeichnet. Die Platzgröße ist ca. 35m x 40m. Spielball: Leichtspielball Größe 4 – Gewicht 290 g. Eine Mannschaft besteht aus 1+5/ 6 Spieler/innen.

F1 & F2-Junioren:

Das Turnier wird auf jeweils 4 Kleinfeldplätzen (A Platz) ausgetragen. Die Plätze sind mit Nummern von 1 - 4 gekennzeichnet. Die Platzgröße ca. 35m x 40m. Spielball: Leichtspielball Größe 5 – Gewicht 290 g. Eine Mannschaft besteht aus 1+5/ 6 Spieler/innen.

E1 & E2-Junioren:

Das Turnier wird auf jeweils 2 Kleinfeldplätzen (B Platz) ausgetragen. Die Plätze sind mit Nummern von 1 - 2 gekennzeichnet. Die Platzgröße ca. 35m x 55m. Spielball: Leichtspielball Größe 5 – Gewicht 290 g. Eine Mannschaft besteht aus 1+6/ 7 Spieler/innen.

D-Juniorinnen / D1 & D2-Junioren:

Das Turnier wird auf jeweils 2 Kleinfeldplätzen (A und B Platz) ausgetragen. Platzgröße ca. 35m x 70m. Spielball: Leichtspielball Größe 5 – Gewicht 350 g. Eine Mannschaft besteht aus 1+6/ 7 Spieler/innen.

Sicherheitshinweis: Das Tragen von Schienbeinschonern ist in allen Altersklassen Pflicht

Ein Spieler darf nichts tragen, was einen anderen Spieler gefährden kann. Dies gilt besonders für die Schuhe.

10. Persönliche Strafen

- Verwarnung (gelbe Karte)
- Zeitstrafe (2 Minuten)
- Feldverweis (rote Karte)

Bei einem Feldverweis ist der betroffene Spieler für mindestens 2 nachfolgende Spiele gesperrt. Es liegt jedoch im Ermessen der Turnierleitung über ein höheres Strafmaß zu entscheiden. Bei schweren disziplinarischen Vergehen (auch außerhalb der Turnierspiele) kann die Turnierleitung den betreffenden Spieler und auch die Mannschaft vom Turnier ausschließen.

Strafstoß

Der Strafstoß ahndet "Verbotenes Spiel" der verteidigenden Mannschaft im eigenen Strafraum. Bei der Ausführung des Strafstoßes von der 9 m-Marke müssen sich die nicht beteiligten Spieler innerhalb des Spielfeldes und mindestens 5 m vom Ball entfernt aufhalten.

11. Gruppeneinteilung

Die Spielpläne sind bereits heute online. Änderungen sind bis kurz vor Turnierbeginn möglich.

12. Spielwertung

a) Die Spiele werden nach Punkt- und Torwertung durchgeführt. Bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis nach dem Subtraktionsverfahren, wobei die erzielten Tore vorrangig zählen (z.B.: 2:2 ist besser als 1:1; 5:3 ist besser als 3:1). Die Punktwertung erfolgt nach den gültigen Regeln – Sieg: 3 Punkte, Unentschieden: 1 Punkt, Niederlage: 0 Punkte.

b) Bei Punkt- und Torgleichheit nach den Vorrundenspielen entscheidet das Spielergebnis der Mannschaften gegeneinander. Besteht auch hier Gleichheit, wird der Sieger durch Losentscheid ermittelt.

c) Wird in einer Altersklasse ggf. mit 3er oder 5er Gruppen gespielt, wird zur Auswertung in jeder Gruppe der Altersklasse ein Quotient gebildet, wenn es um die Ermittlung der besten Zweiten, Dritten ggf. Vierten und Fünften der Gruppen geht. Der Quotient ergibt sich aus der Anzahl der erreichten Punkte dividiert durch die Anzahl der Spiele.

d) Steht bei den Qualifikations-/Endspielen nach der regulären Spielzeit kein Sieger fest, wird dieser ohne Verlängerung der Spielzeit sofort durch ein Elfmeterschießen (9 Meterschießen) ermittelt. Es treten dann vorerst drei Schützen pro Mannschaft an, wobei kein Spieler zwei Elfmeter ausführen darf, bevor nicht alle Mitspieler geschossen haben!

e) Die Mannschaften sollten mindestens 2 Minuten vor Spielbeginn auf der Platzanlage sein. Kommt eine Mannschaft nachweislich zu spät (3 Minuten nach Spielbeginn), gilt das Spiel mit 0:2 Toren als verloren und für den Gegner mit 2:0 Toren als gewonnen. Sollte eine Mannschaft einen Spielabbruch herbeiführen, gilt das Spiel ebenfalls mit 0:2 verloren und für den Gegner mit 2:0 Toren gewonnen. Dies gilt auch für grobe Unsportlichkeit außerhalb des Spielfeldes. Der Turnierleitung obliegt die Entscheidung, die Mannschaft vom weiteren Turnier auszuschließen und ggf. den jeweiligen Landesverband zu melden.

f) Wenn Spiele witterungsbedingt ausfallen und aus zeitlichen Gründen an dem geplanten Turniertagen nicht mehr nachgeholt werden können, werden die Ergebnisse dieser Spiele ausgelost (2:0 oder 1:1 oder 0:2). Dies gilt nur bei einer längeren Turnierunterbrechung, nicht für einen Turnierabbruch.

13. Bestimmungen für das Kleinfeld

- Torgröße: 5 x 2 Meter
- Strafstoß: aus neun (9) Metern
- Abstoß kann aus der Hand ausgeführt werden und muss **nicht** vor der Mittellinie angenommen werden.
- Die Abseitsregel ist bei Spielen der **G- bis E-Junioren aufgehoben**.
- Ab den D-Junioren/innen aufwärts wird mit der Abseitsregel gespielt. Die Rückpassregel (siehe dazu amtliche Fußballregeln Regel 12) gilt für die E- und D-Junioren/innen.
- es können beliebig viele Spieler mehrfach aus- und eingewechselt werden

14. Ball in und aus dem Spiel, Torerzielung, Freistoß, Einwurf, Eckstoß

Wie in den Fußballregeln für Großfeld. Ausnahme: aus einem Abstoß und einem Anstoß kann kein Tor direkt erzielt werden. Stehen Tore vom Großfeld auf der Seitenlinie, so ist weiterzuspielen, wenn der Ball von deren Pfosten bzw. Querlatte ins Kleinfeld zurückspringt. Springt der Ball vom Pfosten oder der Querlatte der Großfeldtore über die Seitenlinie ins Aus, ist das Spiel mit einem Einwurf fortzusetzen. Alle gegnerischen Spieler müssen beim direkten und indirekten Freistoß und beim Eckstoß 5 m entfernt sein bzw. auf der Torlinie stehen. Bei Toraus erfolgt die Spielfortsetzung durch einen Flachabstoß. Bei den G- und F-Junioren kann der Abstoß auch als Abschlag oder Abwurf erfolgen. Bei falschem Einwurf, Abwurf oder Abstoß erfolgt bei den G- und F-Junioren eine Wiederholung unter Anleitung!

15. Ersatztrikots

Die in der Spielansetzung erstgenannte Mannschaft muss im Falle der gleichen Trikotfarbe eine andersfarbige Wechselgarnitur anziehen oder von der Turnierleitung bereitgestellte Leibchen. Die Farbe der Spielgarnitur ist vor Turnierbeginn der Turnierleitung mitzuteilen.

16. Einspruch / Protest

Ein Einspruch ist bei der Turnierleitung innerhalb 15 Minuten nach Spielende einzureichen. Die Entscheidung wird innerhalb von 45 Minuten nach Eingang des Einspruchs getroffen und verkündet. Die Turnierleitung akzeptiert keine Beschwerden, welche die vom Schiedsrichter getroffenen Tatsachenentscheidungen betreffen.

17. Anerkennung der Turnierregeln

Mit der Teilnahme am Turnier erkennen alle Vereine diese Turnierregeln an. Zuwiderhandlungen können den Ausschluss der Mannschaft vom Turnier nach sich ziehen. Alle Mannschaften sind für ihre eigene Kleidung und Sportgeräte verantwortlich. Der Veranstalter und die Turnierleitung haften nicht für Diebstähle jedweder Art.

